



PARLAMENTUL ROMÂNIEI SENAT

COMISIA JURIDICĂ, DE NUMIRI,
DISCIPLINĂ, IMUNITĂȚI ȘI VALIDĂRI
Nr.XXIII/929/26.08.2004

Domnului senator Viorel Ștefan PREȘEDINTELE COMISIEI PENTRU BUGET, FINANȚE ȘI BĂNCI

Cu adresa nr.L520/2004, Comisia juridică, de numiri, disciplină, imunități și validări a fost sesizată spre dezbateră și întocmirea avizului la **Proiectul de lege pentru modificarea și completarea Legii nr. 32/2000 privind societățile de asigurare și supravegherea asigurărilor.**

În ședința din 26.08.2004, Comisia juridică, de numiri, disciplină, imunități și validări a luat în dezbateră proiectul de lege și a hotărât, cu unanimitate de voturi, să adopte **aviz favorabil, fără amendamente.**

Proiectul de lege are ca obiect de reglementare modificarea și completarea Legii nr. 32/2000 privind societățile de asigurare și supravegherea asigurărilor, în vederea includerii în text a conținutului mai multor Directive, constituind acquis-ul comunitar în materie, pentru a asigura, astfel, posibilitatea încheierii, în scurt timp, a negocierilor cu Comisia Europeană, a Capitolului 3 – Libera circulație a serviciilor.

În raport cu obiectul de reglementare, proiectul de lege face parte din categoria legilor organice și urmează să fie adoptat potrivit prevederilor art.76 alin.(1) din Constituția României, republicată 2003.

PREȘEDINTE
Senator
Aristide Roibu

SECRETAR
Senator
Emilian Prichici



PARLAMENTUL ROMÂNIEI



SENAT

COMISIA ECONOMICĂ
Nr.XII/266/24.08.2003

DOMNULUI VIOREL ȘTEFAN

**PREȘEDINTELE COMISIEI PENTRU BUGET,
FINANȚE ȘI BĂNCI**

A V I Z

**la proiectul de lege privind aprobarea Ordonanței
Guvernului nr.32/2004 privind societățile de asigurare și
supravegherea asigurărilor**

Cu adresa nr.L.520/2004, Comisia Economică a fost sesizată, spre dezbateră și avizarea acestui proiect de lege.

În ședința din 24 august 2004 membrii Comisiei au analizat proiectul de lege împreună cu reprezentanții Guvernului și au hotărât avizarea favorabilă a acestuia, fără amendamente.

PREȘEDINTELE

Traian NOVOLAN

SECRETAR,

Marin DINU